

**REGULAMIN KONKURSU
I WARSZAWASKI HACKATHONU
TECHGENERATION**

I. Organizatorzy:

1. Stowarzyszenie Wspierania Edukacji i Rodziny STERNIK, ul. Pożaryskiego 28, 04-703 Warszawa,
2. Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych Politechniki Warszawskiej, ul. Nowowiejska 15/19, 00-665 Warszawa,
3. Poczta Polska Usługi Cyfrowe Sp. z o.o., ul. Cybernetyki 9, 02-677 Warszawa.

II. Cele Konkursu:

1. Rozwijanie zainteresowań młodzieży inżynierią internetu rzeczy, elektroniką, matematyką, i informatyką.
2. Poszerzanie wiadomości z zakresu inżynierii internetu rzeczy, elektroniki i informatyki.
3. Inspirowanie młodzieży do samodzielnej i twórczej pracy.
4. Wyłonienie zdolnych uczniów.
5. Kształtowanie umiejętności rozwiązywania problemów technicznych z zakresu nowych technologii.
6. Rozwijanie umiejętności praktycznego zastosowania zdobytej wiedzy z inżynierii internetu rzeczy, elektroniki i informatyki.
7. Kształtowanie umiejętności zdobywania i integracji wiedzy z różnych obszarów nauk przyrodniczych, technologii i inżynierii.
8. Wspieranie środowiska edukacyjnego szkół podstawowych i średnich we wprowadzaniu do zajęć lekcyjnych elementów inżynierii, tak aby mogło inspirować uczniów do rozwoju poprzez doświadczenie i tworzenie projektów praktycznych.
9. Zapoznavanie środowiska szkół podstawowych i średnich z najnowszymi technologiami oraz badaniami.
10. Promocja edukacji w zakresie inżynierii internetu rzeczy.
11. Rozwijanie zdolności inicjowania zmian, modernizacji i otwarcia na nowe rozwiązania.
12. Wsparcie w zakresie wyboru ścieżki edukacyjnej.

III. Założenia organizacyjne

1. Zasady przeprowadzenia Konkursu oraz nadzór nad jego przebiegiem i prawidłowością określa Komitet Konkursowy.
2. Komitet Konkursowy stanowi również instancję odwoławczą dla uczestników Konkursu.
3. Prodziekan ds. ogólnych Wydziału Elektroniki i Technik Informacyjnych Politechniki Warszawskiej oraz Dyrektor ŻAGLI Szkoły Podstawowej i Liceum Stowarzyszenia STERNIK powołują Komitet Konkursowy i wskazują przewodniczącego oraz członków w składzie nie mniejszym niż 3 osoby.
4. Komitet konkursowy powołuje komisję konkursową.
5. Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas ósmych szkół podstawowych, dla uczniów szkół średnich oraz studentów.
6. Do Konkursu przystępują zespoły w składach dwu, trzy lub cztero-osobowych.
7. Udział w Hackathonie jest bezpłatny.

8. Organizatorzy nie zwracają uczestnikom kosztów związanych z udziałem w Konkursie.
9. Uczestnictwo w Konkursie należy zgłaszać wyłącznie przez stronę www.techgeneration.pl
10. Termin zgłoszenia do Konkursu – do 28.02.2023 włącznie.
11. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest złożenie przez uczestnika lub jego przedstawiciela ustawowego/opiekuna oświadczenia RODO.
12. Konkurs odbędzie się w sobotę 4 marca 2023 w siedzibie Wydziału Elektroniki i Technik Informatycznych Politechniki Warszawskiej przy ul. Nowowiejskiej 15/19 w Warszawie.
13. Harmonogram wydarzenia:
 - Etap WSTĘP
 - 9:00 Rozpoczęcie imprezy
 - 9:15 Prezentacja wprowadzająca
 - 9:30 Prezentacja dotycząca zadania i zasad Hackatonu
 - 9:45 Przejście na miejsca pracy
 - Etap REALIZACJA
 - 10:00 Rozpoczęcie konkursu - opracowywanie koncepcji urządzenia
 - 11:00 Rozpoczęcie budowy urządzeń
 - 14:00 Ciepły posiłek
 - 17:00 Zakończenie budowy urządzeń
 - Etap OCENA
 - 17:15 Rozpoczęcie sesji oceniającej według numerów startowych zespołów
 - 19:00 Wręczenie nagród
 - 19:30 Zamknięcie imprezy

III. Procedura wyłaniania zwycięzców

1. Każdy z członków komisji oceniającej dokonuje oceny w skali od 0 do 10 pkt. w zakresie 5 kryteriów:
 - a. Innowacyjność/pomysł
 - b. Zgodność rozwiązania z tematem konkursu
 - c. Poziom techniczny rozwiązania
 - d. Jakość wykonania prototypu
 - e. Prezentacja
2. Ocena będzie dokonywana w dwóch kategoriach uczestników:
 - a. Kategoria I - klasy 8SP oraz uczniowie szkół ponadpodstawowych
 - b. Kategoria II [OPEN] – studenci
3. Pięć zespołów, które otrzymają najwyższą sumaryczną ocenę ramach danej kategorii przechodzą do fazy finałowej.
4. W fazie finałowej w ramach obrad komisji oceniającej wyłaniani są laureaci konkursu zdobywający odpowiednio pierwsze, drugie, trzecie miejsce w danej kategorii uczestników. Miejsca te otrzymają nagrody.

5. Ponadto z zespołów złożonych wyłącznie z uczniów klas ósmych szkoły podstawowej może zostać wyłoniony zespół, który uzyskał najwyższą sumaryczną ocenę. Otrzyma on nagrodę specjalną dla uczniów klas 8 Szkoły Podstawowej.

IV. Nagrody

1. Wyłoniomym Zwycięzcom zostaną wręczone następujące nagrody.
 - a. W kategorii I (uczniowie klas 8 oraz ponadto:
 1. Miejsce – 5 000 zł
 2. Miejsce – 3 000 zł
 3. Miejsce – 1 000 zł
 - b. W kategorii II (OPEN):
 1. Miejsce – 8 000 zł
 2. Miejsce – 5 000 zł
 3. Miejsce – 2 500 zł

Dodatkowo przewidziane są nagrody rzeczowe o wartości 7 500 zł.

V. Pozostałe zagadnienia

1. O sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Komitet Konkursowy.